

科 目	保健・体育(前期/体育館種目) (Health and Physical Education)		
担当教員	寺田 雅裕 教授		
対象学年等	機械工学科・3年C組・通年・必修・2単位(学修単位I)		
学習・教育目標	C3(100%)		
授業の概要と方針	各種の運動を自主的に行わせることによって、積極的に運動を実施する習慣を育て、生涯体育につながる能力を養う。また、健全な社会生活を営む能力や態度を養い、健康・スポーツに関する基礎知識や体力の養成を目的とする。種目選択制で行う。(共通種目:水泳 選択種目:バレー、バドミントン、卓球)		
	到達目標	達成度	到達目標毎の評価方法と基準
1	【C3】水の特性や泳ぎのメカニズムを理解し、基本泳法を学ぶ。水中での自己防衛として、総合的な水泳能力の向上を図る。		水の特性や泳ぎのメカニズム・泳法能力・自己防衛技術・救急法などを理解、習得できているかどうかを評価する。
2	【C3】バレーの特性を理解し、ルールや審判法を習得する。また、基本的な個人技能・集団戦略を学び、正規ルールによるゲームができるようにする。		バレーのルール・審判法・個人技能・集団戦略などを理解、習得できているかどうかを評価する。
3	【C3】バドミントンのルールや審判法を学び、基本動作であるラケット操作を習得する。また、基本的な戦術・戦略を学び、正規ルールによるゲームができるようにする。		バドミントンのルール・審判法・ラケットコントロール・戦術・戦略などを理解、習得できているかどうかを評価する。
4	【C3】卓球のルールや審判法を学び、基本動作であるラケット操作を習得する。また、基本的な戦術・戦略を学び、正規ルールによるゲームができるようにする。		卓球のルール・審判法・ラケットコントロール・戦術・戦略などを理解、習得できているかどうかを評価する。
5	【C3】毎時間ストレッチとサーキットトレーニングを行うことにより、継続的な体力増進・傷害予防に関する知識と技能を習得する。また、各種目の練習方法を学び、段階的な技能習得を図る。		健康増進・傷害予防・技能習得に関して毎時間ごとの習熟度(関心・意欲・思考・技能・知識)を評価する。
6			
7			
8			
9			
10			
総合評価	到達目標毎1 = 20%、到達目標毎2 ~ 4 = 40%、到達目標毎5 = 40%で評価する。100点満点で60点以上を合格とする。		
テキスト	MY SPOTS: 大修館書店 増補版「保健体育概論」: 近畿地区高等専門学校体育研究会編(晃洋書房)		
参考書			
関連科目	特になし		
履修上の注意事項			

授業計画 1 (保健・体育 (前期/体育館種目))

週	テーマ	内容(目標・準備など)
1	オリエンテーション・種目選択	全体オリエンテーション(体力増進・傷害予防に関する知識学習) , 種目選択 , 種目別オリエンテーション .
2	選択実技1	基本技能の理解と練習 . ミニゲームによるルール・ゲームの理解 .
3	選択実技2	基本技能の理解と練習 . ミニゲームによるルール・ゲームの理解 .
4	選択実技3	基本技能の理解と練習 . ミニゲームによるルール・ゲームの理解 .
5	選択実技4	基本技能の練習 . 正規ルールに準じたゲーム .
6	選択実技5	より高度な技能(応用技能)の理解と練習 . 集団戦術/戦略の理解 . 正規ルールに準じたゲーム(トーナメント, リーグ戦など) .
7	選択実技6	より高度な技能(応用技能)の理解と練習 . 集団戦術/戦略の理解 . 正規ルールに準じたゲーム(トーナメント, リーグ戦など) .
8	選択実技7	より高度な技能(応用技能)の理解と練習 . 集団戦術/戦略の理解 . 正規ルールに準じたゲーム(トーナメント, リーグ戦など) .
9	選択実技8	より高度な技能(応用技能)の理解と練習 . 集団戦術/戦略の理解 . 正規ルールに準じたゲーム(トーナメント, リーグ戦など) .
10	選択実技9	スキルテスト
11	水泳1	オリエンテーション . 基本的な4泳法(クロール, 平泳ぎ, 背泳, バタフライ)と水中運動の練習 .
12	水泳2	基本的な4泳法(クロール, 平泳ぎ, 背泳, バタフライ)と水中運動の練習 .
13	水泳3	基本的な4泳法(クロール, 平泳ぎ, 背泳, バタフライ)と水中運動の練習 .
14	水泳4	泳法テスト
15	水泳5	着衣泳による自己防衛技能の練習 . 救急法の理解 .
備考	中間試験および定期試験は実施しない . 中間試験および定期試験は実施しない . (1)授業の導入や雨天時などをを利用して , 増補版「保健体育概論」の内容を学習する . (2)スキルテストについては , 定期試験中には行わず , 授業内で行う .	